



音声合成ソフトウェア「N2」に iOS 版 TTS ライブラリが登場
5 月 27 日より提供開始

株式会社 KDDI 研究所（本社：埼玉県ふじみ野市、代表取締役所長：中島 康之）は、日本語音声合成ソフトウェア「N2（エヌツー）」の、iOS アプリ開発者向けテキスト音声合成（TTS）ライブラリソフトウェア開発キット（SDK）を 2013 年 5 月 27 日（月）より提供いたします。

KDDI 研では、2011 年から Android™用日本語 TTS アドオン「N2 TTS」（無償）、および、Android™アプリ開発者向け TTS ライブラリ SDK の提供を開始し、既に多くの Android™向けアプリ・企業向けシステム等にご利用いただいております。本 SDK は、Android 版と同様、省サイズ（9.3 万語辞書、1 声質構成時におけるアプリ配布サイズの増加は約 3.5MB）かつデバイス上での軽快な動作が特長で、これにより、日本語音声合成機能を組み込んだ iOS 向けアプリを開発することができます。

【N2 TTS ライブラリ SDK（iOS 向け）の特長】

1. iOS デバイス単体で、日本語文章に対する読み上げ音声の波形データ（リニア PCM データ）をメモリ上に作成できます。
2. C 言語ベースの API により、C、Objective-C、C++等のプログラムから容易にライブラリを呼び出すことができます
3. SDK には iOS シミュレータ用の実行形式も含まれており、シミュレータを用いてアプリ開発を進めることができます。
4. 合成した音声波形データを iOS 対応デバイス上で音声出力するためのサンプルソースが付属しています。

【主な仕様】

対応 OS バージョン: iOS 4.3 以降

対応開発環境: Xcode 4.6 以降

入力文字コード: UTF-16

出力形式: 16kHz サンプリング、16bit リニア PCM

音声合成方式: HMM 音声合成方式*1

ライブラリサイズ(含データ): 約 6MB (1 声質・9.3 万語辞書利用、メモリ展開時*)

(*)ZIP (Deflate)形式による圧縮後のサイズは約 3.5MB

【価格】

販売価格：30 万円～

詳細はお問い合わせください。アプリの配布にはライセンスフィー（ロイヤリティ）が別途必要です。

以上

*1 HMM 音声合成方式：統計的な音声モデルを用いる音声合成方法で、従来の音声波形をつなぎ合わせて合成音を生成する方法と比較し、品質を高く保ちながら必要なデータサイズを抑えることができます。

* 「Android」「Google Play」は、Google Inc. の商標または登録商標です。

* iOS 商標は、米国 Cisco のライセンスに基づき使用されています。

* Xcode は、米国およびその他の国で登録された Apple Inc.の商標です。